**ANALISIS SENTIMEN MASYARAKAT BERDASARKAN   
TOPIK YANG SEDANG VIRAL   
LAPORAN PROYEK II**

Ditujukan sebagai salah satu syarat

untuk memperoleh nilai pada kegiatan Proyek II

Program Studi DIV Teknik Informatika



**Oleh**

Dani Ferdinan 1214050

Ibrohim Mubarok 1214081

**PROGRAM STUDI DIPLOMA IV TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS LOGISTIK DAN BISNIS INTERNASIONAL**

**BANDUNG**

**2022**

LEMBAR PERSETUJUAN

**ANALISIS SENTIMEN MASYARAKAT BERDASARKAN**

**TOPIK YANG SEDANG VIRAL**

**LAPORAN PROYEK II**

Program Studi DIV Teknik Informatika

**Oleh**

Dani Ferdinan 1214050

Ibrohim Mubarok 1214081

Telah disetujui

Oleh

**Pembimbing**

Nama Dosen Pembimbing

Syafrial Fachri Pane,ST. MTI,EBDP.CDSP,SFPC

NIK : 117.88.233

SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ibrohim Mubarok dan Dani Ferdinan

NPM : 1214081

Mahasiswa Program : D4 Teknik Informatika

Tahun Akademik : 2021/2022

Menyatakan bahwa saya tidak melakukan kegiatan plagiat dalam penulisan skripsi/tesis/disertasi saya yang berjudul :

**ANALISIS SENTIMEN MASYARAKAT BERDASARKAN**

**TOPIK YANG SEDANG VIRAL**

Apabila suatu saat nanti terbukti saya melakukan plagiat maka saya akan menerima sanksi yang telah ditetapkan.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Bandung, (tanggal)

(Materei 6000)

ABSTRAK

*ABSTRACT*

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

[LEMBAR PERSETUJUAN 2](#_Toc118401453)

[SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT 3](#_Toc118401454)

[ABSTRAK 4](#_Toc118401455)

[*ABSTRACT* 5](#_Toc118401456)

[KATA PENGANTAR 6](#_Toc118401457)

[DAFTAR ISI 7](#_Toc118401458)

[BAB I PENDAHULUAN 8](#_Toc118401459)

[1.1 Deskripsi Aplikasi 8](#_Toc118401460)

[1.2 Identifikasi Masalah 8](#_Toc118401461)

[1.3 Tujuan 8](#_Toc118401462)

[1.4 Lingkup Dokumentasi 8](#_Toc118401463)

BAB I   
PENDAHULUAN

1. Deskripsi Aplikasi
2. Identifikasi Masalah

Dengan beragam macamnya konten yang tersebar di media sosial tidak jarang kita menemui hal – hal yang dapat berdampak negatif terharap kehidupan bermasyarakat kita semua. Ada konten yang dapat membuat kita menyerang satu sama lain, ada konten yang memberikan informasi tidak akurat, ada konten yang memiliki maksud baik namun konten tersebut dikemas dengan tidak baik.

1. Tujuan

Aplikasi ini bertujuan untuk menilai menilai konten – konten yang ada di media sosial secara objektif dan memberi saran bagaimana agar konten tersebut menjadi lebih baik lagi secara objektif. Aplikasi ini akan kami buat agar berisi penilaian seobjektif mungkin dan mengesampingkan pendapat pribadi, karna sesuatu hal bisa saja buruk secara objektif namun secara pribadi kita menyukai hal tersebut.

1. Lingkup Dokumentasi